



CHAPITRE 3

Z E R O W A T E R L O S S

Ce qui s'est passé jusqu'à présent : Le mal a envahi la planète bleue avec des pénuries d'eau et des virus. Les VONROLL WATERKNIGHTS soutiennent les forces du bien avec le projet à long terme ZEROWATERLOSS. Le Chip-ALERT TELL défend l'HYDRANT des tours contre le vol d'eau avec une COUVERTURE. Après les premiers succès, les WATERKNIGHTS font face à une résistance. Les forces du mal emploient l'un de leurs plus puissants guerriers : le mystérieux agent spécial COPYFIX. Il a eu un impact sur le Blue Planète depuis que l'histoire a été écrite, mais jusqu'à présent, on ne l'a jamais vue en personne. Selon les informations de l'Service secret de WATERKNIGHT, COPYFIX peut apparaître sous la forme d'une femme, d'un homme, d'un esprit ou sous des formes combinées et dispose d'un arsenal exhaustif de technologies nuisibles. En copiant des concepts, des dessins et des technologies, COPYFIX s'attaque aux pouvoirs innovateurs de la planète bleue et, avec la propagation de la bactérie léthargique RAISE THE JUGS, les gens sont amenés à la complaisance : Pourquoi Les tours HYDRANT doivent être équipées de Klappe, TELL et HYDROPORTE lorsque le vol d'eau est le problème de quelqu'un d'autre ? La pluie d'automne ne vient-elle pas après chaque été sec et remédier à la pénurie d'eau ? Et si nécessaire : (et cela n'arrive jamais) l'EAU STRATÉGIQUE peut être remplacée par l'EAU DESIGN qui porte de beaux noms séduisants comme Eviane, Santa Pellegrina ou Zünser. C'est moins cher que le projet à long terme ZEROWATERLOSS, auquel seuls les VONROLL WATERKNIGHTS croient et qui dévore des sommes énormes. DESIGN WATER doit être transporté par les trois monstres de transport Scania, Mania et Volvina - mais cela n'a-t-il pas fonctionné lorsque la légion de virus maléfique corona nous a tous contraints à l'enfermement ? Les VONROLL WATERKNIGHTS sont confrontés à une tâche difficile. Sauront-ils convaincre et impressionner les gens pour le projet à long terme ZEROWATERLOSS ?



ZEROWATERLOSS
vonroll-hydro.world