

CHAPITRE 2

FICHE DE TEMPS IFAT

Ce qui s'est passé jusqu'à présent : les forces du mal ont attaqué la vie sur la planète bleue avec des pénuries d'eau et des virus. L'Ordre des WATERKNIGHTS VONROLL HYDRO soutient les forces du bien avec le projet de génération ZERO-WATERLOSS dans la lutte contre l'extinction imminente. Parce que les agents du mal attaquent sans cesse les réseaux d'eau et volent également de l'eau potable de valeur, les WATERKNIGHTS ont décidé de protéger les réseaux d'approvisionnement à l'avance. Pour cela, ils s'appuient sur TELL, une puissante puce ALERTE, qui assure ses services de manière fiable sans alimentation par batterie pendant 5 longues années solaires. TELL est entièrement protégé contre les influences extérieures telles que les interférences interstellaires, les pluies de météores et même contre les pluies acides et douces par son blindage Metaplast - à ce jour, les forces du mal n'ont pas réussi à faire craquer TELL. Les Chip-ALERT sont des êtres complexes. Leur taux de reproduction est donc limité et en tout cas bien inférieur à celui du puissant LAPIN ou du TAT reproducteur, qui trouveront leur rôle dans un CHAPITRE ultérieur. En d'autres termes : TELL ne peut pas développer son effet dans l'espace galactique partout en même temps. C'est pourquoi les forces du bien, avec les WATERKNIGHTS OF CONROLL HYDRO, décident d'utiliser d'abord le Chip-ALERT TELL dans le château entouré d'eau de l'Helvétie, où un remarquable peuple de montagne veille sur l'eau depuis des siècles. Après un scepticisme initial, les Helvètes sont devenus des amis proches de TELL et ont renforcé les gardes à leurs points d'accès à l'eau, les HYDRANTS-tours. Les HYDRANT-tours ont toujours été fabriquées en Helvétie avec les technologies les plus innovantes, c'est pourquoi elles ont reçu le nom de WATERKNIGHTS : CONTROLE. Dans les agglomérations et les paysages de l'Helvétie, les châteaux d'eau seront équipés de nouveaux créneaux, les CLIP, dans lesquels le Chip-ALERT prendra en charge la surveillance des accès à l'eau et signalera toutes les attaques à HYDROPORT, le centre de nouvelles du bien. Ainsi, les chevaliers des ordres FOUNTAINMASTER et SECURIWATER, chargés de la protection des HYDRANTS, sont toujours sur place à temps lorsqu'il s'agit de rendre les attaquants inoffensifs.



ZEROWATERLOSS
vonroll-hydro.world